

Table des matières

Créer une "carte cliquable" avec Gimp (pour JMatchMap).....	2
Ouvrez l'image à mapper avec Gimp.....	2
Ouvrez l'éditeur d'image cliquable.....	2
Commencez à "mapper".....	3
Editez les paramètres des zones.....	4
Editez les paramètres de l'image.....	5
Récupérez le code.....	6
Nettoyez le code.....	7
Links.....	7
Créer une image cliquable en ligne (pour JMatchMap).....	8
I Mobilefish.com.....	8
II image-map.net.....	10

Créer une "carte cliquable" avec Gimp (pour JMatchMap)

Vous pouvez télécharger Gimp [ici](#). Après l'installation, lancez Gimp.

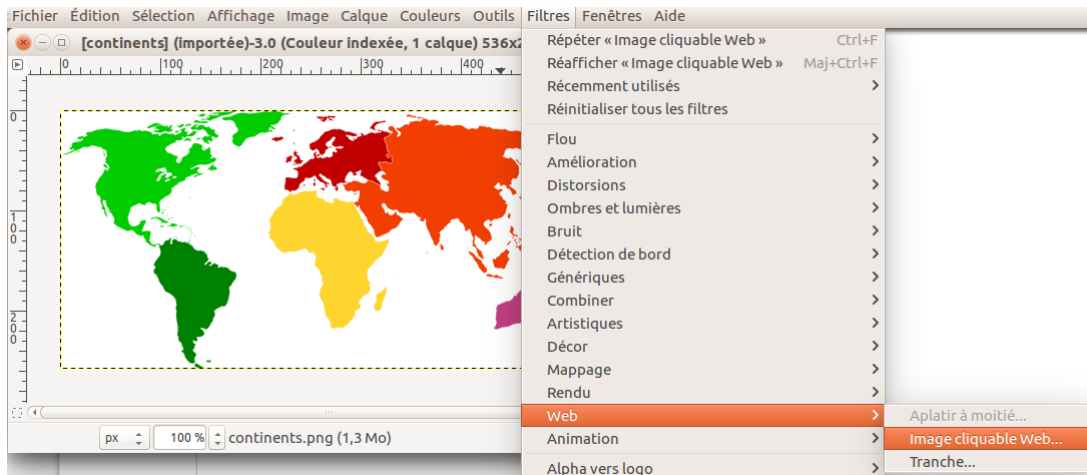
L'exemple se réfère à l'image "continents.png" dans le répertoire demos_JMM.

Ouvrez l'image à mapper avec Gimp

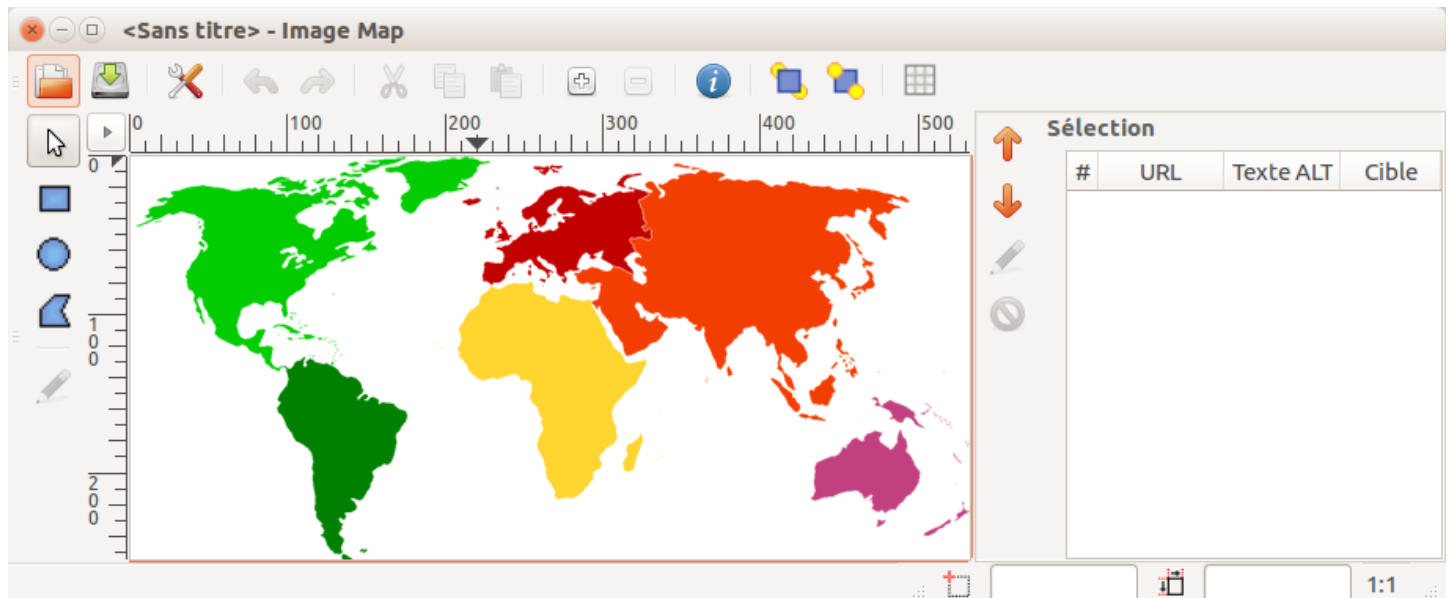
Dans notre exemple l'image est continents.png.

Ouvrez l'éditeur d'image cliquable

Filtres → Web → Image cliquable web.



Cela fait apparaître l'éditeur :



L'éditeur va vous permettre de dessiner des zones de différentes formes sur l'image et Gimp calculera et sauvegardera les coordonnées (relatives aux limites de l'image) de ces zones.

Commencez à "mapper"

Choisir une forme

Sur la gauche, sélectionnez une forme **rectangulaire ou circulaire**.

N'utilisez pas la forme polygonale, JMatchMap ne sait pas en tirer parti.

Note : la forme circulaire permet de pointer facilement le centre exact de la zone, seule information utile pour JMatchMap.



Dessinez la forme

C'est très intuitif : cliquez sur l'image, déplacez le curseur et cliquez à nouveau.

Ne vous préoccupez pas des dimensions de la zone, JMatchMap ne prendra en compte que le centre de la zone. Évitez seulement de faire des zones qui se recouvrent.

Après le dessin d'une zone une fenêtre de paramétrage s'ouvre qu'il faut remplir.

La fenêtre 'Paramètres de la zone n° 1' permet de configurer une zone. Elle contient les éléments suivants :



- Onglets : Lien (sélectionné), Rectangle, JavaScript.
- Type de lien :
 - Site Web
 - Site FTP
 - Gopher
 - Autre (sélectionné)
 - Fichier
 - WAIS
 - Telnet
 - Messagerie
- URL à activer lorsque cette zone est cliquée : (nécessaire)
 - Champ de texte contenant '#', entouré d'une bordure rouge.
 - Bouton de sélection de fichier.
- ☒ Lien relatif
- Nom/ID du cadre de destination : (optionnel - uniquement utilisé pour les cadres)
 - Champ de texte vide.
- Texte alternatif : (optionnel)
 - Champ de texte contenant 'Océanie', entouré d'une bordure rouge.
- Boutons : Aide, Appliquer, Annuler, Valider.

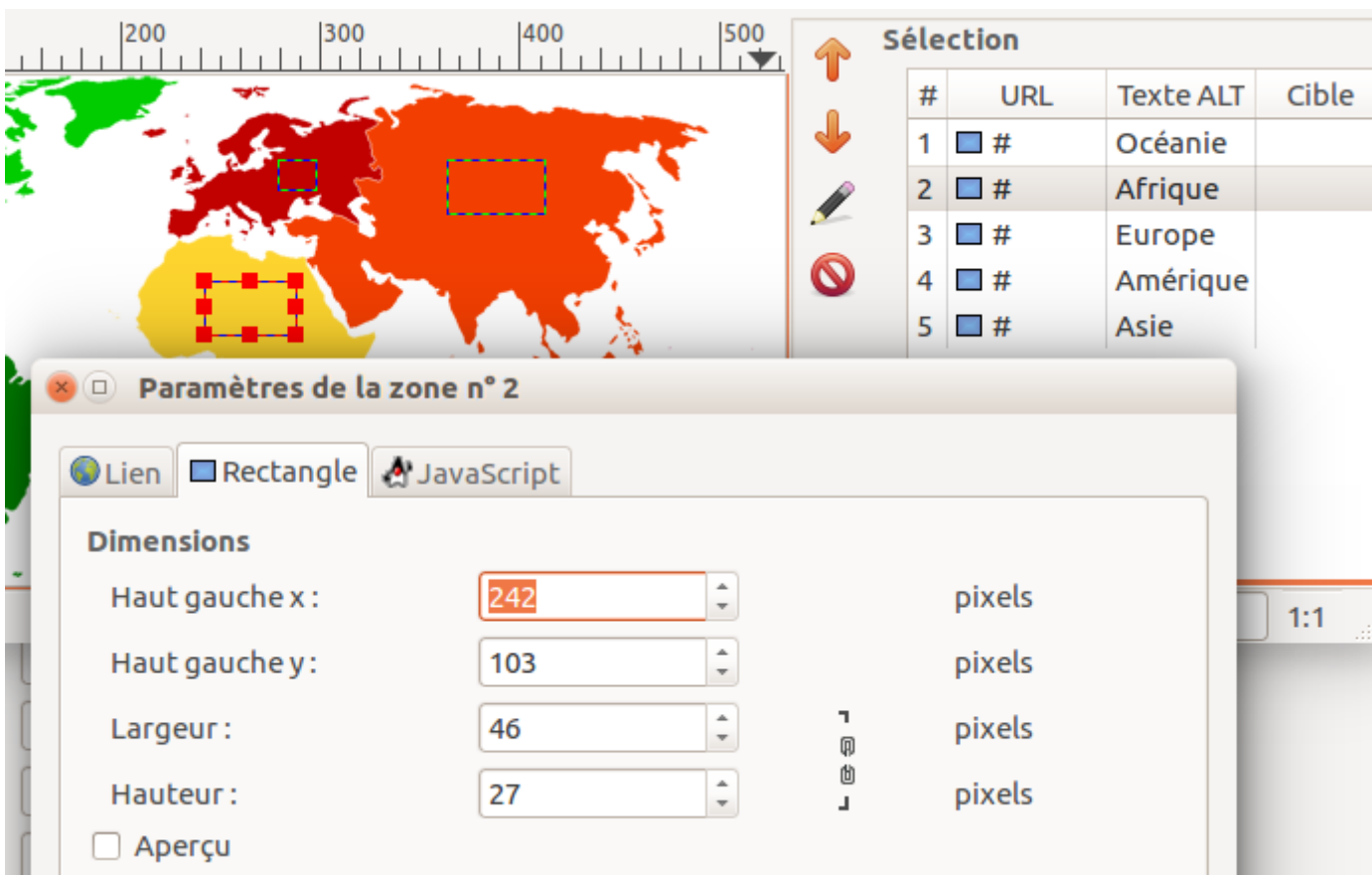
Inscrire "#" dans la case correspondant à "URL à activer" et compléter "**Texte alternatif**". Ce sera très utile lors de la création de l'exercice avec JMatch Map.

Créez les autres zones en suivant la même méthode.






Editez les paramètres des zones

Sur la droite se trouve une zone d'affichage, sous forme de liste, des propriétés des zones créées. Un click sur un élément de la liste sélectionne automatiquement la zone correspondante sur l'image.

Vous pouvez ajuster la position des zones en utilisant  (au-dessus des formes, sur la gauche)) ou éditer manuellement les valeurs après avoir ouvert la fenêtre de paramètres en utilisant .



The screenshot displays a web design interface. At the top, a horizontal scale bar ranges from 200 to 500. Below it, a world map is shown with regions colored in green, red, orange, and yellow. A dashed red rectangle is positioned over a yellow region in Africa. To the right of the map is a 'Sélection' panel containing a table with five rows, each representing a zone with a color swatch, a URL placeholder, an ALT text, and a target.

#	URL	Texte ALT	Cible
1	 #	Océanie	
2	 #	Afrique	
3	 #	Europe	
4	 #	Amérique	
5	 #	Asie	

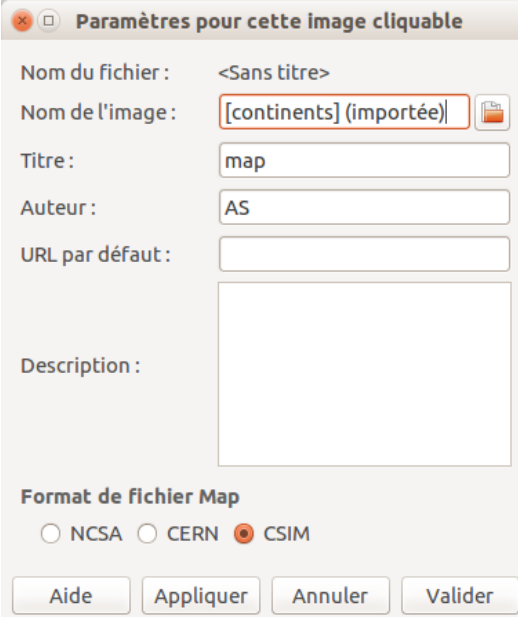
Below the map is a dialog box titled 'Paramètres de la zone n° 2'. It features three tabs: 'Lien' (selected), 'Rectangle', and 'JavaScript'. Under the 'Lien' tab, there is a 'Dimensions' section with four input fields: 'Haut gauche x' (242), 'Haut gauche y' (103), 'Largeur' (46), and 'Hauteur' (27). Each field has a unit of 'pixels' to its right. There are also vertical alignment and horizontal alignment icons. At the bottom left of the dialog is an 'Aperçu' checkbox.

Editez les paramètres de l'image

Gimp (depuis les versions supérieures à 2.8) transforme le nom de l'image initiale ("continents.png") en "[continents] (importée)".

Afin d'obtenir un code correct au final, il faut modifier ce nom.

Cartographie → *Modifier l'information de la carte* ou 



Paramètres pour cette image cliquable

Nom du fichier : <Sans titre>

Nom de l'image : [continents] (importée)

Titre : map

Auteur : AS

URL par défaut :

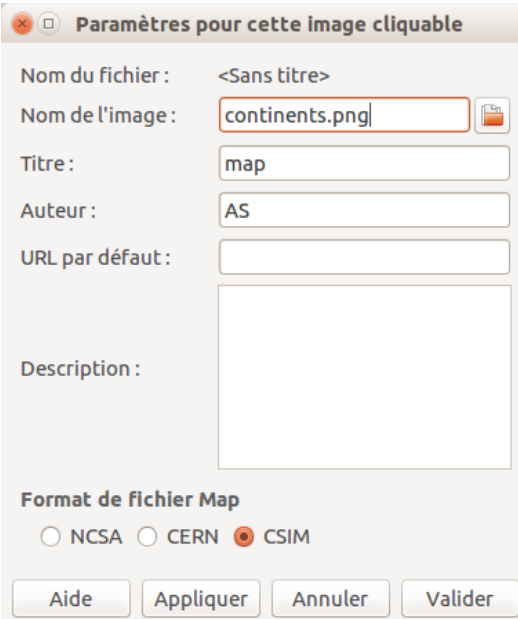
Description :

Format de fichier Map

☐ NCSA ☐ CERN ☒ CSIM

Aide Appliquer Annuler Valider

Remplacez "[continents] (importée)" par "continents.png".



Paramètres pour cette image cliquable

Nom du fichier : <Sans titre>

Nom de l'image : continents.png

Titre : map

Auteur : AS

URL par défaut :

Description :

Format de fichier Map

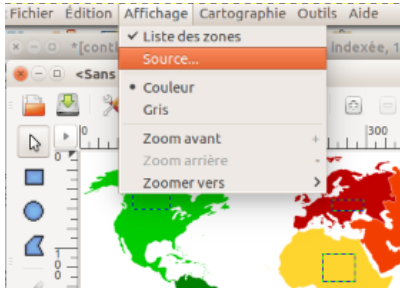
☐ NCSA ☐ CERN ☒ CSIM

Aide Appliquer Annuler Valider


Récupérez le code

Une fois tout le travail de dessin complété, il vous faut récupérer le code qui sera utilisé dans JMatchMap.

Affichage → Source :



C'est le texte dont vous aurez besoin pour construire votre exercice JMatchMap.

Sauvegardez le fichier (*Fichier → Enregistrer ou* *) qui prendra l'extension ".map" (par défaut ce sera "[continents] (imported).map" que vous pouvez changer en "continents.png.map")*

Note : si plus tard vous voulez modifier l'image cliquable il vous faudra ouvrir l'image initiale (continents.png), ouvrir l'éditeur d'image cliquable (*Filtres → Web → Image cliquable web*) et charger le fichier texte "continents.png.map" préalablement sauvegardé (*Fichier → Ouvrir, dans l'éditeur d'image cliquable*).

Nettoyez le code

Avec un éditeur de texte (Notepad, Notepad++, gedit etc.) **supprimez les parties inutiles ou obsolètes** (`border="0"`) du code

```


<map name="map">
<!-- # $ : Image map file created by GIMP Image Map plug-in -->
<!-- # $ : GIMP Image Map plug-in by Maurits Rijk -->
<!-- # $ : Please do not edit lines starting with "# $" -->
<!-- # $ VERSION: 2.3 -->
<!-- # $ AUTHOR: AS -->
<area shape="rect" coords="458,188,487,211" alt="Océanie" href="#" />
<area shape="rect" coords="242,103,288,130" alt="Afrique" href="#" />
<area shape="rect" coords="279,42,298,57" alt="Europe" href="#" />
<area shape="rect" coords="55,42,87,70" alt="Amérique" href="#" />
<area shape="rect" coords="364,42,413,69" alt="Asie" href="#" />
</map>
```

Le code nettoyé :

```


<map name="map">
<area shape="rect" coords="458,188,487,211" alt="Océanie" href="#" />
<area shape="rect" coords="242,103,288,130" alt="Afrique" href="#" />
<area shape="rect" coords="279,42,298,57" alt="Europe" href="#" />
<area shape="rect" coords="55,42,87,70" alt="Amérique" href="#" />
<area shape="rect" coords="364,42,413,69" alt="Asie" href="#" />
</map>
```

Tel quel il ne va pas satisfaire le [validateur](#) parce qu'en HTML5 une image doit avoir un attribut `alt` .

Le code final devrait être :

```

<map name="map">
<area shape="rect" coords="377,52,414,77" alt="Asie" href="#" />
<area shape="rect" coords="460,190,493,211" alt="Océanie" href="#" />
<area shape="rect" coords="254,106,288,135" alt="Afrique" href="#" />
<area shape="rect" coords="55,33,94,60" alt="Amérique" href="#" />
<area shape="rect" coords="264,50,297,61" alt="Europe" href="#" />
</map>
```

Links

[Télécharger Gimp](#)

[Documentation de Gimp](#)

[Documentation de Gimp pour les images cliquables](#)

Créer une image cliquable en ligne (pour JMatchMap)

Il y a de nombreux sites qui permettent de le faire.

Choisissez-en un qui offre la possibilité d'ajouter un attribut Titre ou Alt dans les paramètres des zones. Ce sera utile lors de la création de l'exercice.

La plupart du temps vous devrez modifier le code obtenu sur ces sites.

I Mobilefish.com

Voici un exemple de code obtenu avec [mobilefish.com](https://www.mobilefish.com) :


```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<html>
<head>
<title>Image map</title>
<!--
How to install the image map:
Copy and paste the img, map and area blocks into the body of your page.

This imagemap is created at Mobilefish.com.
https://www.mobilefish.com/services/image_map/image_map.php
-->
</head>
<body>

<!-- START COPY -->

<map id="gd79569" name="gd79569">
<!-- Region 1 -->
<area shape="rect" alt="America" title="America" coords="54,39,89,62"
href="javascript:void(null);" target="_blank" />
<!-- Region 2 -->
<area shape="rect" alt="Africa" title="Africa" coords="236,102,284,126"
href="javascript:void(null);" target="_blank" />
<!-- Region 3 -->
<area shape="rect" alt="Europe" title="Europe" coords="284,38,309,52"
href="javascript:void(null);" target="_blank" />
<!-- Region 4 -->
<area shape="rect" alt="Asia" title="Asia" coords="361,46,412,73"
href="javascript:void(null);" target="_blank" />
<area shape="default" nohref alt="" />
</map>
<!-- END COPY -->
</body>
</html>
```

Ce qu'il vous faut changer :

 remplacez par le nom de l'image dans le répertoire de l'exercice (continents.png).

gd79569 vous pouvez le laisser tel quel ou utiliser un nom plus parlant ("map" ou "zones" par exemple).

Beaucoup de parties sont obsolètes (~~border="0"~~) ou inutiles.

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<html>
<head>
<title>Image map</title>
<!--
How to install the image map:
Copy and paste the img, map and area blocks into the body of your page.
-
This imagemap is created at Mobilefish.com.
https://www.mobilefish.com/services/image_map/image_map.php
-->
</head>
<body>
-
<!-- START COPY -->

<map id="gd79569" name="gd79569">
<!-- Region 1 -->
<area shape="rect" alt="America" title="America" coords="54,39,89,62"
href="javascript:void(null);" target="_blank" />
<!-- Region 2 -->
<area shape="rect" alt="Africa" title="Africa" coords="236,102,284,126"
href="javascript:void(null);" target="_blank" />
<!-- Region 3 -->
<area shape="rect" alt="Europe" title="Europe" coords="284,38,309,52"
href="javascript:void(null);" target="_blank" />
<!-- Region 4 -->
<area shape="rect" alt="Asia" title="Asia" coords="361,46,412,73"
href="javascript:void(null);" target="_blank" />
<area shape="default" nohref alt="" />
</map>
<!-- END COPY -->
</body>
</html>
```

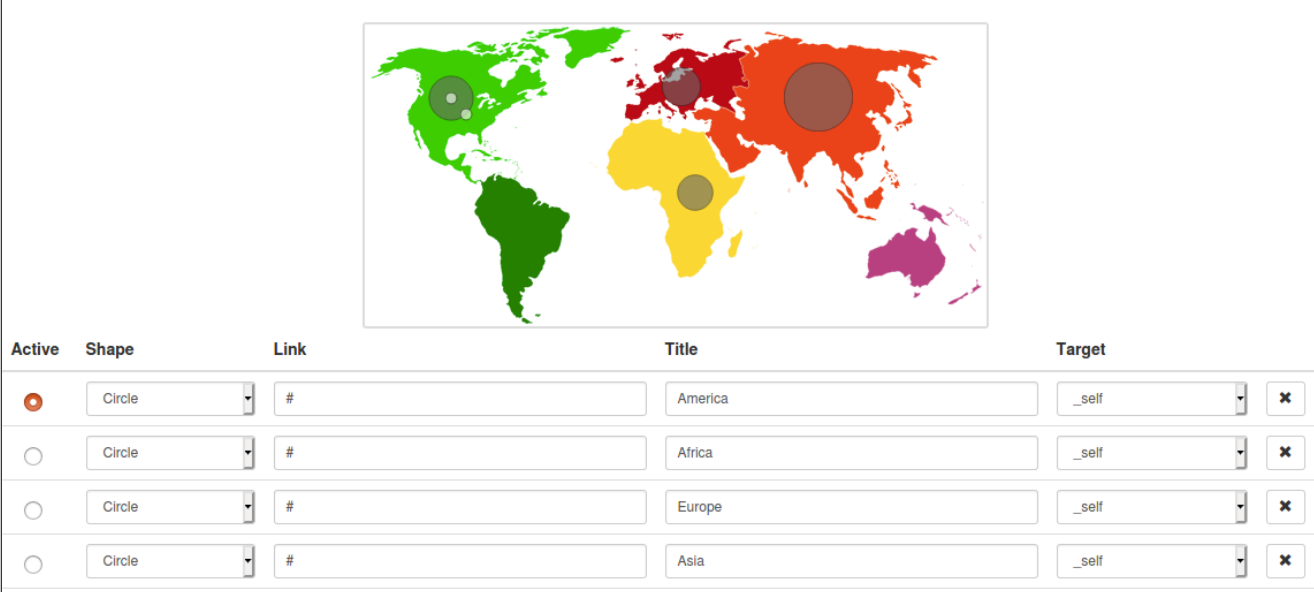
Le code final devrait être : :

```

<map id="map" name="map">
<area shape="rect" alt="America" title="America" coords="54,39,89,62"
href="javascript:void(null);" target="_blank" />
<area shape="rect" alt="Africa" title="Africa" coords="236,102,284,126"
href="javascript:void(null);" target="_blank" />
<area shape="rect" alt="Europe" title="Europe" coords="284,38,309,52"
href="javascript:void(null);" target="_blank" />
<area shape="rect" alt="Asia" title="Asia" coords="361,46,412,73"
href="javascript:void(null);" target="_blank" />
</map>
```

II image-map.net

image-map.net est un très bon site beaucoup plus facile à utiliser que mobilefish.com, particulièrement avec des formes circulaires, mais malheureusement il vous faudra rajouter manuellement les attributs alt, width et height dans la balise .



Active	Shape	Link	Title	Target
<input checked="" type="radio"/>	Circle	#	America	_self
<input type="radio"/>	Circle	#	Africa	_self
<input type="radio"/>	Circle	#	Europe	_self
<input type="radio"/>	Circle	#	Asia	_self

Vous obtiendrez ce code :

```
<!-- Image Map Generated by http://www.image-map.net/ -->


<map name="image-map">
  <area target="_self" alt="America" title="America" href="#" coords="73,62,19" shape="circle">
  <area target="_self" alt="Africa" title="Africa" href="#" coords="285,144,15" shape="circle">
  <area target="_self" alt="Europe" title="Europe" href="#" coords="273,52,17" shape="circle">
  <area target="_self" alt="Asia" title="Asia" href="#" coords="392,61,30" shape="circle">
</map>
```

Ajoutez **alt="continents" width="536" height="258"** à la balise :

```
!-- Image Map Generated by http://www.image-map.net/ -->


<map name="image-map">
  <area target="_self" alt="America" title="America" href="#" coords="73,62,19"
shape="circle">
  <area target="_self" alt="Africa" title="Africa" href="#" coords="285,144,15"
shape="circle">
  <area target="_self" alt="Europe" title="Europe" href="#" coords="273,52,17" shape="circle">
  <area target="_self" alt="Asia" title="Asia" href="#" coords="392,61,30" shape="circle">
</map>
```

Note : pour connaître la largeur (width) et la hauteur (height) d'une image il faut habituellement, dans l'explorateur, faire un clic droit sur le fichier image et regarder les propriétés.