

HTML5 Audio

ATTENTION

Les guillemets dans les codes de ce tutoriel doivent être des **"regular quotes"**.

Les "Regular (straight) quotes" sont fréquemment convertis en "smart (curly) quotes" dans les traitements de texte et les exports en PDF.

Regular quote: " "

Smart quote: “ ”

Pour éviter ceci tapez directement le code au clavier ou faites un copier-coller dans un éditeur de texte (tel que Notepad, Notepad++, Gedit...) et un autre copier-coller de l'éditeur de texte vers Hot Potatoes.

Il y a **deux sortes de lecteur audio HTML5** :



Mini bouton audio HTML5

Lecteur audio HTML5 classique

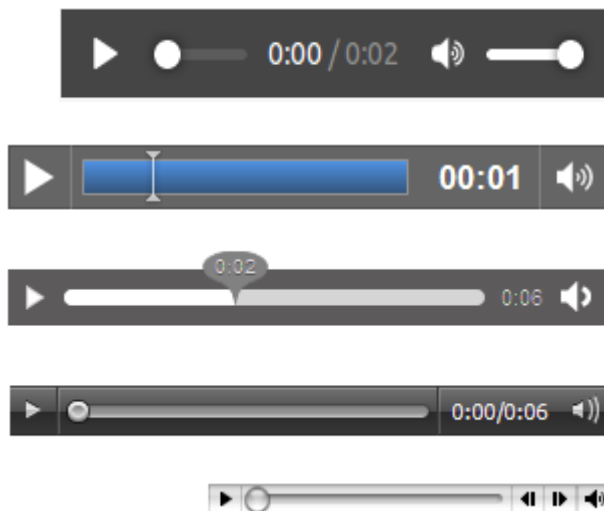
I Lecteur audio HTML5 classique

1- Insertion

Utilisez la possibilité offerte par Hot Potatoes v7: **Insérer >Objet Audio/Vidéo**.

2- Apparence

Chaque navigateur a son propre dessin de la barre de contrôle :



Comme vous le voyez, les dimensions et couleurs sont différentes selon le navigateur.

Il n'y a aucun moyen valide de modifier les dimensions et couleurs.

[Plus d'information](#).

II Mini bouton audio HTML5

La plupart du temps nous utilisons des fichiers audio très légers (un mot ou une phrase). De ce fait le lecteur audio classique est trop grand. Un lecteur audio minimaliste a été créé pour mes modules complémentaires ([add-ons](#)).

Sa barre de contrôle est réduite à un simple bouton (avec la possibilité d'une bascule play/pause – voir p4).



- Le lecteur accepte les extensions de fichier-audio **mp3, ogg and wav**.
- Vous pouvez l'utiliser partout dans les exercices : comme élément (sauf dans les listes déroulantes), dans les titres, les textes-ressources etc.
- Ce mini bouton n'est disponible que dans mes modules complémentaires (add-ons).

1- Comment insérer un fichier audio avec un mini-bouton ?

Le fichier **player4.js** doit être placé **dans le répertoire de l'exercice**. Vous le trouverez dans le répertoire demo de l'add-on.

a) Nouvelle méthode pour les add-ons de HP7

- Insérer un fichier audio via **Insérer> Objet Audio/Vidéo**.

Vous obtiendrez quelque chose comme ça :

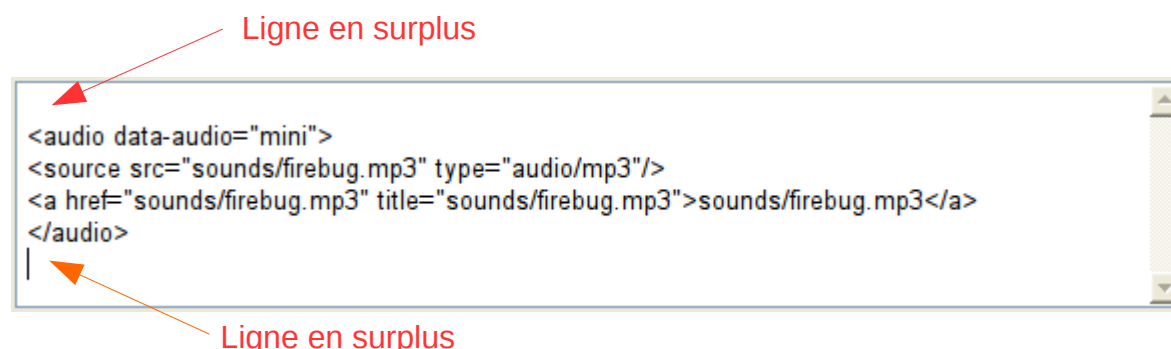
```
<audio controls="controls">
<source src="myaudiofile.mp3" type="audio/mp3"/>
<a href="myaudiofile.mp3" title="myaudiofile.mp3">myaudiofile</a>
</audio>
```

où myaudiofile.mp3 est un fichier audio dans le répertoire de l'exercice.

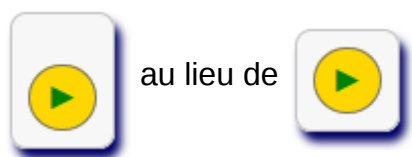
- Pour avoir un mini bouton audio au lieu du classique lecteur audio, **supprimer controls="controls"** et **ajouter data-audio="mini"** dans la balise audio :

```
<audio data-audio="mini">
<source src="myaudiofile.mp3" type="audio/mp3"/>
<a href="myaudiofile.mp3" title="myaudiofile.mp3">myaudiofile</a>
</audio>
```

- Supprimez les lignes** insérées par Hot Potatoes **avant et après le code**:



Si vous n'enlevez pas ces lignes vous obtiendrez



au lieu de .

Note: Il est difficile de savoir s'il y a une ligne en surplus après le code. Si vous pouvez placer le curseur sous le code (comme sur la figure ci-dessus), c'est qu'il y a une ligne à supprimer

C'est tout !

b) Compatibilité avec l'ancienne méthode

- L'ancienne méthode (pour Hot Potatoes v6) peut encore être utilisée :

```
<a href="javascript:void(0);" onclick="play('myaudiofile.mp3');"
class="gloss">&#9658;</a>
```

- Ce qui signifie que vous n'avez pas à modifier vos anciens fichiers de données (.jmt, .jqz etc.) pour lesquels vous aviez utilisé cette méthode.

Sur les smartphones et tablettes le bouton audio peut être un peu déformé.

2- Comment avoir un bouton pause ?

Habituellement les sons que nous utilisons ne sont constitués que de mots ou de courtes phrases. Pour ceux-ci un bouton pause semble inutile.

Si le fichier son est plus important, vous pouvez souhaiter disposer d'un bouton play/pause.



Ouvrez **player4.js** avec un éditeur de texte tel que notepad or notepad++, gedit etc.(n'utilisez pas Microsoft Word ou LibreOffice Writer).

Au début du fichier vous verrez :

```
var unicode_play='&#9658;';  
//var unicode_pause='|&nbsp;|';  
    // for pause button : uncomment the line above and comment the line below  
var unicode_pause='&#9658;';
```

Faites les modifications indiquées en commentaires ("*comment*" signifie "*cette ligne sera ignorée par les navigateurs*"):

Pour commenter, ajouter "//" au début de la ligne.

Pour décommenter, effacer "//" au début de la ligne.

Après modification, cela devrait ressembler à ça :

```
var unicode_play='&#9658;';  
var unicode_pause='|&nbsp;|';  
    // for pause button : uncomment the line above and comment the line below  
//var unicode_pause='&#9658;';
```

N'oubliez pas d'enregistrer le fichier modifié.

3- Comment changer les couleurs du bouton audio ?

Les couleurs sont définies dans **hp7.cs_**.

- Ouvrez **hp7.cs_** avec un éditeur de texte tel que notepad or notepad++, gedit etc.(n'utilisez pas Microsoft Word ou LibreOffice Writer) et recherchez "**--strGloss**". Vous le trouverez vers la ligne 70.

```
--strGlossColor: green; /* for mini audio button */  
--strGlossBGColor: gold; /* for mini audio button */
```



- Vous pouvez utiliser n'importe quelle valeur valide à la place des valeurs d'origine.
Par exemple:

```
--strGlossColor: blue; /* for mini audio button */  
--strGlossBGColor: silver; /* for mini audio button */
```



Vous pouvez trouver les noms ou les codes hexadécimal des couleurs sur [Wikipedia](https://fr.wikipedia.org/wiki/Liste_de_couleurs).

N'oubliez pas d'enregistrer le fichier modifié.