

JMatch Sort

JMS v 2.1 et JMSV v 2.1

(pour Hot Potatoes v7)

À la mémoire de Glenys Hanson

Les exemples de ce tutoriel concernent la version 2.0.1.
Vous pouvez facilement les adapter pour d'autres versions (2.0.2, 2.1 etc.)

Table des matières

I Qu'est-ce qu'un exercice JMS ?.....	2
II Qu'est-ce qu'un exercice JMSV ?.....	3
III Comment installer JMS ?.....	3
IV Comment charger le fichier d'interface ?.....	4
V Comment créer un exercice JMS ?.....	5
VI Configuration.....	7
1- Comment augmenter la hauteur des boîtes de catégorie ?.....	7
2- Comment modifier la taille des caractères du texte des éléments déplaçables ?.....	8
3- Comment choisir la couleur des éléments correctement ou incorrectement placés ?.....	8
4- Comment choisir les modes Apprentissage ou Test ?.....	8
5- Comment définir la largeur du conteneur de ressource ?.....	10
VII- Autres trucs.....	11
1- Mini bouton audio.....	11
2- Configuration des titres de catégorie.....	11
3- Configuration des boîtes de catégorie.....	11
4- Espaces.....	12
5- Modifications de hp7.cs_ and djmatch7.ht_.....	12

I Qu'est-ce qu'un exercice JMS ?

C'est un exercice de catégorisation utilisant le **glisser-déposer** (drag and drop) dans lequel vous pouvez glisser-déposer des éléments dans des boîtes de catégorie.

Retour

JMatch Sort for HP v7

(Italie et Taj Mahal are distractors)

Placer les éléments du bas dans leurs catégories.

Valider

Italie

Angleterre

France

Big Ben

Tour Eiffel

Boeuf bourguignon

Apple pie

Taj Mahal

Claude Monet

York

Paris

Le Louvre

Retour

II Qu'est-ce qu'un exercice JMSV ?



JMSV est semblable à JMS mais les catégories sont disposées verticalement.

[Retour](#)

vertical JMatch Sort for HP7

Drag the Items below and drop them in their category.

[Check](#)

 Plato (427 BC - 347 BC) in <i>The Republic</i>	
 Friedrich Nietzsche (1844 - 1900) in <i>Thus Spoke Zarathustra</i>	

Man is something that shall be overcome.... Man is a rope, tied between beast and overman -- a rope over an abyss... What is great in man is that he is a bridge and not an end.

But the worst enemy you can meet will always be yourself; you lie in wait for yourself in caverns and forests. Lonely one, you are going the way to yourself! And your way goes past yourself, and past your seven devils!

Become who you are!

I have hardly ever known a mathematician who was capable of reasoning.

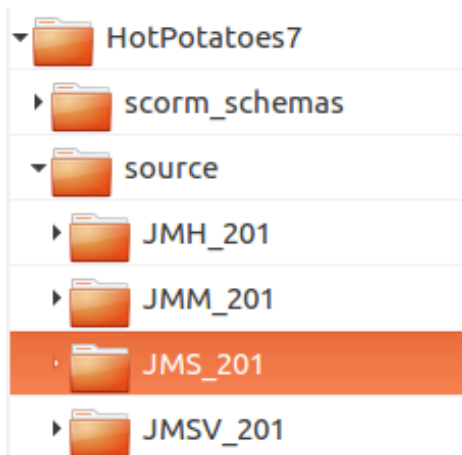
The people have always some champion whom they set over them and nurse into greatness...This and no other is the root from which a tyrant springs; when he first appears he is a protector.

[Retour](#)

Ce tutoriel est écrit pour JMS mais vous pouvez facilement l'adapter pour JMSV.

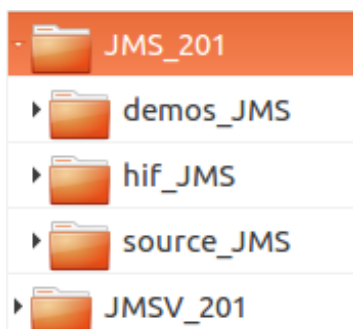
III Comment installer JMS ?

Dézipper JMS_201.zip et **copier le répertoire JMS_201** où vous voulez, par exemple dans le répertoire source de Hot Potatoes :



Note : vous pouvez copier le répertoire n'importe où sur votre disque dur et le renommez comme vous voulez.

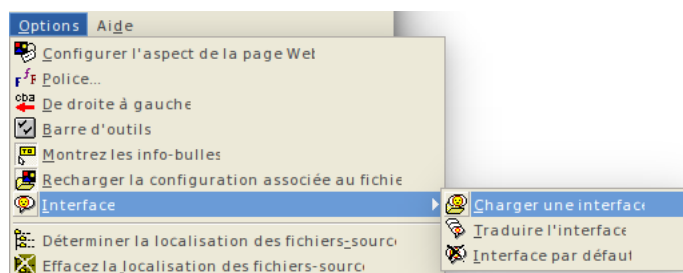
Vérifiez que les répertoires demos, hif et source sont présents :



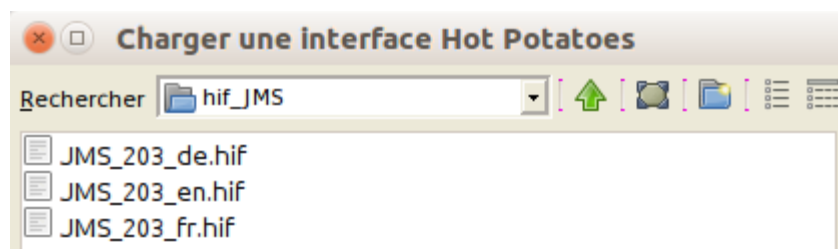
IV Comment charger le fichier d'interface ?

Il n'est pas obligatoire de charger le fichier d'interface mais cela vous permettra de créer un exercice et de modifier l'aspect de la page web plus facilement.

Ouvrez JMatch. Cliquez sur **Options** → **Interface** → **Charger une interface**.



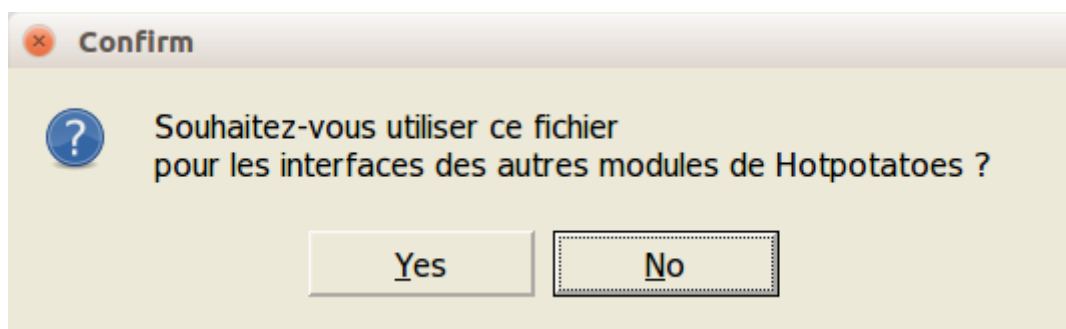
Déplacez-vous jusqu'au répertoire JMS_201/hif_JMS/ et choisissez le fichier **JMS_201_fr.hif** (ou JMS_201_en.hif ou JMS_201_de.hif).



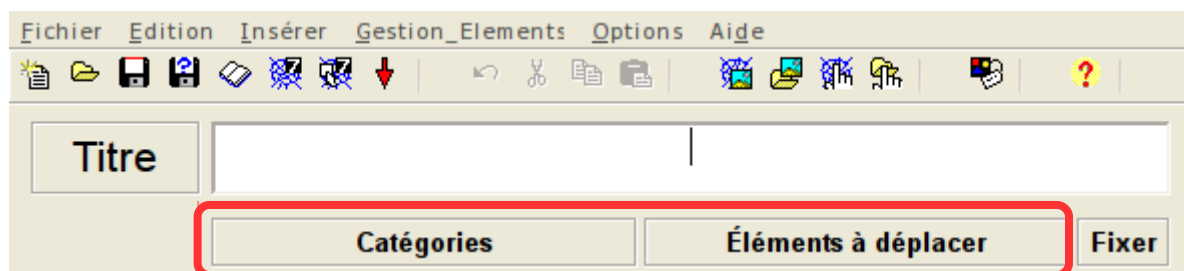
Tous les fichiers hif existants ne se trouvent pas dans le répertoire JMS_201/hif_JMS/. Vous en trouverez d'autres, s'ils existent, sur le site [hpaddons site](http://hpaddons.site).

Vous pouvez ajouter une traduction dans votre langue, si celle-ci n'existe pas déjà, sur le site de Paolo Cutini ou me contacter sur le [hotpotusers google group](http://hotpotusers.google.group).

Une boîte de dialogue s'affichera, vous demandant si vous voulez utiliser cette interface pour tous les modules de Hot Potatoes. Choisissez No.



Vous verrez immédiatement le changement :



Vous pourrez voir d'autres changements dans Options>Configurer l'aspect de la page web.

V Comment créer un exercice JMS ?

1- Lancer JMatch.

Sur la gauche se trouvent les **catégories**, sur la droite les **éléments déplaçables**.

Vous devez associer chaque élément avec sa catégorie. Par exemple si vous voulez trois catégories avec deux éléments dans les deux premières et trois dans la dernière :

Catégorie 1 - Élément 1A

Catégorie 1 - Élément 1B

Catégorie 2 - Élément 2A

Catégorie 2 - Élément 2B

Catégorie 3 - Élément 3A

Catégorie 3 - Élément 3B

Catégorie 3 - Élément 3C

Notes:


- L'ordre des couples {Catégorie/Élément} n'a pas d'importance.
- Le nom d'une même catégorie doit être écrit exactement à l'identique. (Chat, Chats et chat correspondaient à trois catégories différentes !)

Si le nom de la catégorie est compliqué (avec par exemple le code d'insertion d'une image) utilisez un copier-coller pour être sûr qu'il soit toujours le même. Attention à un éventuel petit espace insidieux en fin de ligne !

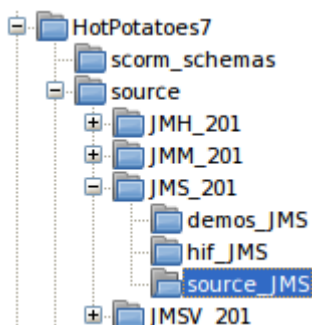
Le résultat devrait ressembler à ça :

	Categories	Draggable items	Fix
1	Angleterre	Apple pie	<input type="checkbox"/>
2	Angleterre	Big Ben	<input checked="" type="checkbox"/>
3	France	Emmanuel Macron	<input type="checkbox"/>
4	France	Tour Eiffel	<input type="checkbox"/>
5	France	Le Louvre	<input type="checkbox"/>
	Default:	???	

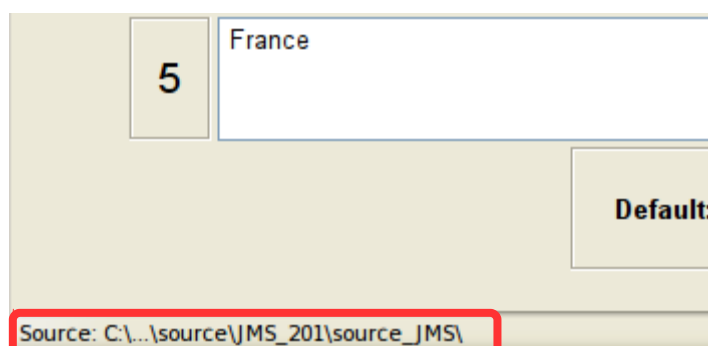
2- Maintenant il est temps de dire à JMatch qu'au lieu des fichiers-sources d'origine il faut **utiliser les fichiers-sources de JMatch Sort**.

Appuyez **simultanément sur les touches Shift + Control + ALT + S** ou utilisez le menu Options>Déterminer la localisation des fichiers-sources .

Choisir le répertoire où se trouvent les fichiers-sources nécessaires :



Le répertoire de fichiers-sources en cours est indiqué :



Attention : la prochaine fois que JMatch sera utilisé il utilisera ces fichiers-sources.

Si vous voulez créer un exercice avec la version originale de JMatch, appuyez simultanément sur les touches Shift + Control + ALT + T.

Si vous voulez créer un exercice avec un autre module complémentaire (add-on) de JMatch, appuyez simultanément sur les touches Shift + Control + ALT + S et choisissez le répertoire de fichiers-sources associé à ce module complémentaire.

3- Créez la page web de votre exercice en utilisant **CTRL + F6** ou l'item de menu appropriée (.

VI Configuration

Dans l'interface, certaines options ont été ajoutées ou modifiées. Les autres sont inchangées.

Si vous avez chargé le fichier d'interface (page 4) il sera plus facile de modifier l'aspect de la page web.

1- Comment augmenter la hauteur des boîtes de catégorie ?

Par défaut, la hauteur des boîtes de catégorie est calculée de sorte qu'elles puissent accueillir tous les éléments correctement placés.

Cela peut être un indice voire une aide importante pour l'apprenant, particulièrement lorsqu'il y a des images, et de plus la présentation peut s'en trouver disgracieuse :



Pour éviter ceci vous pouvez ajouter un surplus à la hauteur des boîtes.

Options>Configurer l'aspect de la page web>Personnaliser :

Titre / Consignes	Messages	Boutons	Apparence	Minuteur	Autres	Personnaliser	CGI
Variables définies par l'utilisateur							
[Optionnel] Extra, en px, pour la hauteur des boîtes de catégories (ex. : 50)							
<input type="text" value="70"/>							
[Optionnel] Taille du texte des cartes mobiles (ex : 25px ou 2em ou 150%)							
<input type="text" value="120%"/>							
[Optionnel] Coloration automatique des réponses correctes ou fausses (1 : oui - 0 : non)							
<input type="text" value="0"/>							

- **Ne spécifiez pas l'unité** : si vous voulez un surplus de 70px, ne tapez pas "70px" mais tapez "70".
- Si vous laissez la case vide, la valeur sera 0.

2- Comment modifier la taille des caractères du texte des éléments déplaçables ?

Options>Configurer l'aspect de la page web>Personnaliser :

Titre / Consignes Messages Boutons Apparence Minuteur Autres Personnaliser CGI

Variables définies par l'utilisateur

[Optionnel] Extra, en px, pour la hauteur des boîtes de catégories (ex. : 50)

70

[Optionnel] Taille du texte des cartes mobiles (ex : 25px ou 2em ou 150%)

120%

[Optionnel] Coloration automatique des réponses correctes ou fausses (1 : oui - 0 : non)

0

- Vous devez **spécifier l'unité** (px, em or %). Par exemple si vous voulez une valeur en px, tapez "100px", et non pas "100".
- Si vous laissez la case vide, la valeur par défaut, habituellement 100 %, sera celle définie dans hp7.cs_ (cherchez div.DcardStyle).

3- Comment choisir la couleur des éléments correctement ou incorrectement placés ?

Les couleurs sont celles des liens visités ou non visités, que vous pouvez choisir librement.

Options>Configurer l'aspect de la page web>>Apparence :

Barre de navigation #008000

Arrière-plan page Web #FFFFFF

Couleur du titre #000000

Arrière-plan de l'exercice #EEEEEE

Items bien placés + Liens #DEFFDE

Items mal placés + Liens vus #FFD5D5

Couleur du texte #000000

Prévisualisation

4- Comment choisir les modes Apprentissage ou Test ?

Options>Configurer l'aspect de la page web>Personnaliser :

Titre / Consignes Messages Boutons Apparence Minuteur Autres Personnaliser CGI

Variables définies par l'utilisateur

[Optionnel] Extra, en px, pour la hauteur des boîtes de catégories (ex. : 50)

70

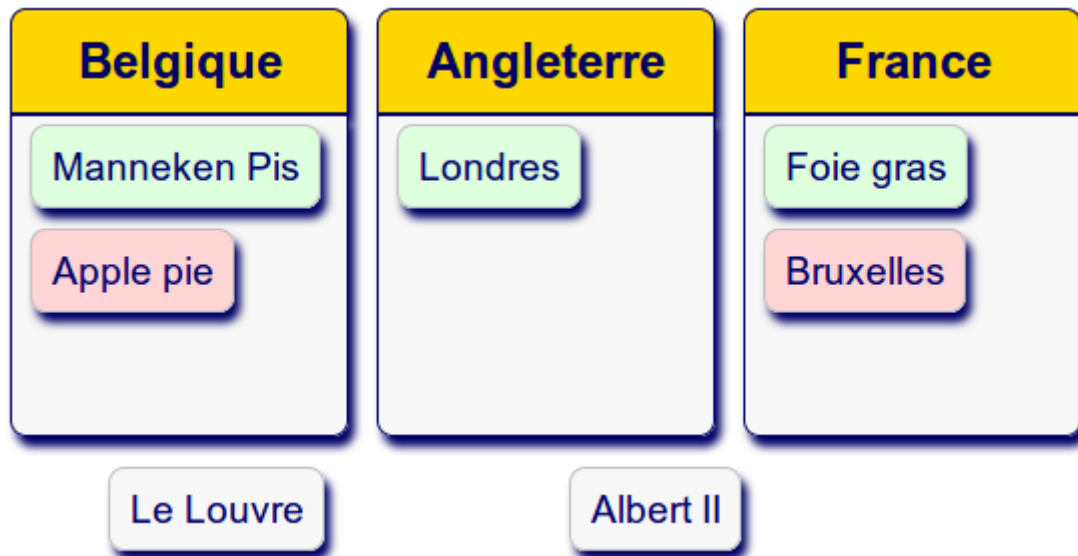
[Optionnel] Taille du texte des cartes mobiles (ex : 25px ou 2em ou 150%)

120%

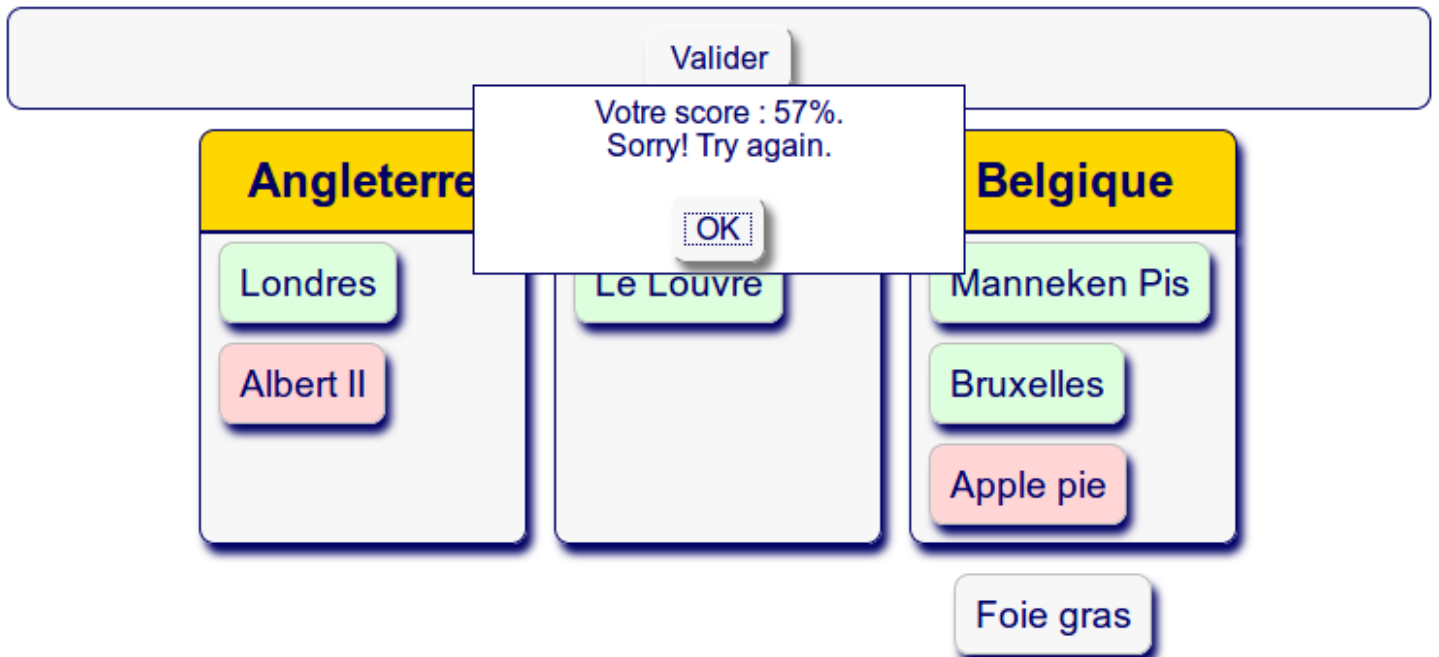
[Optionnel] Coloration automatique des réponses correctes ou fausses (1 : oui - 0 : non)

0


- Tapez "1" pour choisir le **mode Apprentissage**. Dans le mode Apprentissage, les éléments sont automatiquement mis en couleur dès qu'ils sont déposés, en utilisant les couleurs définies au paragraphe précédent.



- Si la case est vide ou si vous tapez "0" vous serez en **mode Test** (mode par défaut). Les réponses seront mises en couleur après validation.



5- Comment définir la largeur du conteneur de ressource ?

Depuis la version 7 de Hot Potatoes il est possible d'utiliser un document ressource (via Fichier>Ajout Ressource ou ) – merci à Martin.

Vous pouvez facilement choisir la largeur du conteneur de ressource (ReadingContainer) et donc du conteneur d'exercice (ExerciseContainer).

Options>Configurer l'aspect de la page web>Personnaliser :

```
Code pour l'insertion sous la balise <head>

<style>
div.ReadingContainer{flex-grow: 20;}
div.ExerciseContainer{flex-grow: 80;}
</style>
```

La logique est la suivante :

- largeur de {ReadingContainer + ExerciseContainer} : $20 + 80 = 100$
- largeur de ReadingContainer : $20/100$ (20%)
- largeur de ExerciseContainer : $80/100$ (80%)

Si vous voulez que la largeur du conteneur de ressource fasse 40 % de la largeur de la page, utilisez 40 pour ReadingContainer et 60 (=100-40) pour ExerciseContainer. Tapez donc :

```
<style>
div.ReadingContainer{flex-grow: 40;}
div.ExerciseContainer{flex-grow: 60;}
</style>
```

```
Code pour l'insertion sous la balise <head>

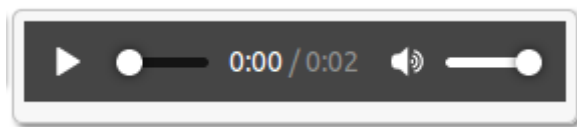
<style>
div.ReadingContainer{flex-grow: 40;}
div.ExerciseContainer{flex-grow: 60;}
</style>
```

Si cette case est vide, les largeurs seront de 50% pour le conteneur de ressource et 50% pour le conteneur d'exercice.

VII- Autres trucs

1- Mini bouton audio

Avec Hot Potatoes v7, via Insérer> Objet Audio / Vidéo, on peut insérer un lecteur audio HTML5 classique :



Vous pouvez aussi utiliser le mini bouton audio créé pour mes modules complémentaires :



Voir audio_tutorial.pdf dans le répertoire *tutorials* obtenu après dézippage de JMS_201.zip.

Note : à partir de la **version 2.1** le tutoriel s'appelle **audio_tutorial_4.pdf** (utilisation de player4.js).

2- Configuration des titres de catégorie

Ils sont définis dans le fichier **hp7.cs_**.

```
--strCatTitleBGColor: gold; /* for JMS and JMSV */
--strCatTitleFontSize: 1.5em; /* for JMS and JMSV */
--strCatTitleFontWeight: bold; /* for JMS and JMSV */
```

Vous pouvez modifier ces valeurs (vous pouvez trouver le nom ou le code hexadécimal des couleurs sur [wikipedia](https://fr.wikipedia.org/wiki/Liste_de_couleurs)).

N'oubliez pas de sauvegarder le fichier modifié.

3- Configuration des boîtes de catégorie

La couleur de fond est définie dans le fichier **hp7.cs_**.

```
--strCatBoxBGColor: [inclExBGColor] [strExBGColor]; [/inclExBGColor] /* for JMS and JMSV */
```

Vous pouvez modifier cette valeur (vous pouvez trouver le nom ou le code hexadécimal des couleurs sur [wikipedia](https://fr.wikipedia.org/wiki/Liste_de_couleurs)).

Par exemple si vous voulez un fond gris :

```
--strCatBoxBGColor: silver /* for JMS and JMSV */
```

N'oubliez pas de sauvegarder le fichier modifié.

4- Espaces

Ils sont définis au début du fichier **djmatch7.js_**.

```
// -----  
// variables : valeurs modifiables ; you can modify these variable values  
// -----  
// entre les cartes d'une ligne  
// between fixed cards on a row  
var spacerH = 10;  
  
// entre cartes mobiles placées  
// between dropped items  
var spacerV_DRIC_DRIC = 5;  
  
// entre le sommet de la carte fixe et la 1ere carte mobile placée  
// between the top of the fixed card and the first dropped cards  
var spacerV_FIC_DRIC1 = 5;  
  
// entre le bas de la carte fixe et la 1ere ligne de cartes mobiles  
// between the bottom of the fixed card and the first line of droppable  
cards  
var spacerV_FIC_RIC = 10;  
  
// entre le div des boutons et les cartes fixes (1ère ligne)  
// between the button div and the first cards  
var spacerV_topButtonDiv_TIC = 10;  
  
// entre les lignes des cartes mobiles à placer (si plusieurs lignes)  
// between the lines of draggable items (if several lines)  
var spacerV_RIC_RIC = 10;  
  
// entre le bas de l'exercice ou du reading text et la barre de navigation  
du bas  
// between the lowest of exercice or reading text and the bottom navbar  
var spacerV_bottomNavbar = 30;  
  
// rab pour la hauteur des boites de catégories si non définie dans  
[strUserDefined1]  
// extra for the height of categories (if undefined in [strUserDefined1])  
var rab_LIC_Std = 0;
```

Vous pouvez modifier ces valeurs (10, 5 etc.).

N'oubliez pas de sauvegarder le fichier modifié.

5- Modifications de hp7.cs_ and djmatch7.ht_

Mes modifications des fichiers originaux hp7.cs_ et djmatch7.ht_ sont décrites au début de ces fichiers.

Les utilisateurs qui auraient modifié ces fichiers originaux peuvent ainsi transposer mes modifications dans leurs fichiers.

hp7.cs_ est le même pour tous mes modules complémentaires JMatch (JMH, JMS and JMM).
Donc si vous en modifiez un vous avez juste à copier-coller le fichier modifié dans le répertoire-source des autres modules.