

JCloze Drag the Words

JCdw v 2.0

(pour Hot Potatoes v 7.0)

À la mémoire de Glenys Hanson

Préface

En 2014, Glenys Hanson et Daphnie ont demandé à Stan Bogdanov et moi-même de créer un JCloze drag&drop.

On a travaillé dur pendant quelques mois :

- J'écrivais le code javascript..*
- Stan écrivait le code CSS pour avoir une belle présentation, traquait les problèmes dans le code, écrivait la version RTL et testait.*
- Glenys et Daphnie imaginaient de nouvelles fonctionnalités et testaient, encore et encore.*

On a ainsi construit une version opérationnelle avec seulement quelques petits problèmes avec le drag&drop sur les tablettes, dus à la librairie externe jQuery.

Et il nous fallait encore écrire le tutoriel, ce qui prend toujours beaucoup de temps.

Puis la vie, avec son cortège de malheurs, a mis un coup d'arrêt à notre projet qui n'a jamais été distribué.

Ayant amélioré mes connaissances sur HTML5 drag & drop, j'ai décidé, à l'hiver 2018, de réécrire le code en me débarrassant de jQuery. Mais c'était l'époque où la version 7 de Hot Potatoes était en construction, aussi ai-je attendu jusqu'à ce jour pour adapter ce module complémentaire (add-on). Ceci a mené à cette version 2.0.

Cette version 2.0 n'aurait pas pu exister sans le travail de notre équipe en 2014-2015.

Agnès Simonet

Table of contents

| | |
|---|-----------|
| Préface..... | 1 |
| I Qu'est-ce qu'un exercice JCloze Drag the Words ?..... | 4 |
| II Spécifications HTML5..... | 5 |
| 1- Drag&drop..... | 5 |
| 2- Mini bouton audio..... | 5 |
| III Comment installer JCdw..... | 6 |
| IV Comment charger le fichier d'interface..... | 7 |
| V Comment créer un exercice JCdw..... | 8 |
| VI Comment ajouter des indices..... | 9 |
| 1- Indice texte..... | 9 |
| 2- Indice image..... | 9 |
| 3- Indice audio..... | 10 |
| VII Configuration..... | 10 |
| 1- Comment ajouter des distracteurs à la liste de mots..... | 10 |
| 2- Mots classés par ordre alphabétique dans la liste de mots..... | 11 |
| 3- Comment choisir la couleur des éléments correctement ou incorrectement placés ?..... | 11 |
| 4- Comment choisir les modes Apprentissage ou Test ?..... | 11 |
| 5- Comment définir la largeur du conteneur de ressource ?..... | 12 |
| VIII Autres trucs..... | 13 |
| 1- Couleurs..... | 13 |
| 2- Indices..... | 13 |
| IX Virtual pagination..... | 16 |
| X Fichiers externes (résumé)..... | 16 |

Les exemples de ce tutoriel concernent la version 2.0.1.

Vous pouvez facilement les adapter pour d'autres versions (2.0.2 etc.)

ATTENTION

Les guillemets dans les codes de ce tutoriel doivent être des "**regular quotes**".

Les "Regular (straight) quotes" sont fréquemment convertis en "smart (curly) quotes" dans les traitements de texte et les exports en PDF.

Regular quote: " "

• • •

Smart quote: “ ”

• • •

Pour éviter ceci tapez directement le code au clavier ou faites un copier-coller dans un éditeur de texte (tel que Notepad, Notepad++, Gedit...) et un autre copier-coller de l'éditeur de texte vers Hot Potatoes.

I Qu'est-ce qu'un exercice JCloze Drag the Words ?

Les mots (ou les expressions) sont ajoutés au texte en utilisant la souris ou le doigt (sur les appareils tactiles) pour les placer dans les trous.

Comme dans la version d'origine de JCloze des indices et des réponses alternatives peuvent être utilisés.

Un bonus de JCloze Drag the Words : la possibilité d'avoir des distracteurs dans la liste des mots.

Drag answers in the gaps.

Liste des mots

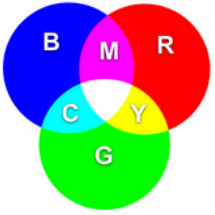
Mot en cours de déplacement

Distracteur

Mot ayant été placé

Mot

Additive Color System



Media that combine emitted lights to create the sensation of a range of colors are using the additive color system.

Typically, the primary colors used are : _____ ? , _____ and _____ .

Green and _____ ? are complementary colors.

Yellow and green ? are complementary colors.

Check Solution

Mot placé

Indice

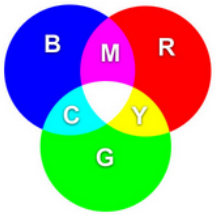
Trou

Après vérification :

Drag answers in the gaps.

Mot ayant été incorrectement placé et toujours plaçable

Additive Color System



Media that combine emitted lights to create the sensation of a range of colors are using the additive color system.

Typically, the primary colors used are : _____ ? , _____ and red .

Green and _____ ? are complementary colors.

Yellow and green ? are complementary colors.

Check Solution

Réponse incorrecte

Réponse correcte

Note : il faut déplacer les mots de la liste. On ne peut pas taper directement la réponse dans le trou.

II Spécifications HTML5

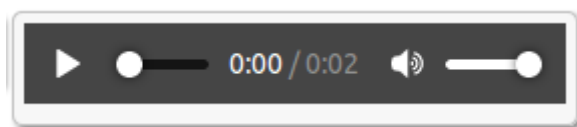
Le code a été réécrit en utilisant les spécifications HTML5 pour le drag&drop et les éléments audio.

1- Drag&drop

- Tous les navigateurs sur PC comprennent les instructions drag&drop.
- Sur les iPads et iPhones, le drag&drop fonctionne depuis ios 11.
- Depuis 2019 cela fonctionne également sur Android avec Chrome version 49 et suivantes.
- Pour les autres appareils tactiles (utilisant des versions de iOS antérieures à 11 ou Android avec des versions de Chrome antérieures à 49 ou d'autres navigateurs) vous avez besoin de placer "**DragDropTouch.js**" dans le répertoire de vos exercices. Vous le trouverez dans le répertoire "demos_JCdw".

2- Mini bouton audio

Avec Hot Potatoes v7, via Insérer> Objet Audio / Vidéo, on peut insérer un lecteur audio HTML5 classique :



Vous pouvez aussi utiliser le mini bouton audio créé pour mes modules complémentaires :

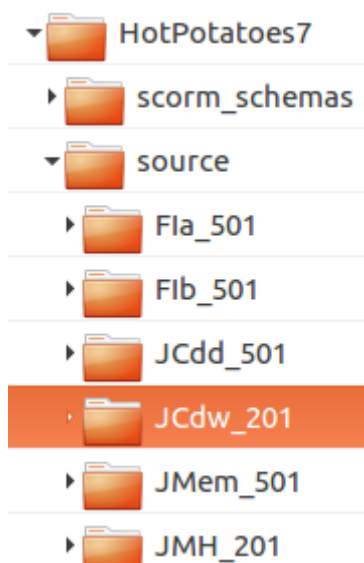


Voir audio_tutorial_4.pdf

Note : les fichiers audio (et les images) ne peuvent pas être utilisés dans la liste de mots.

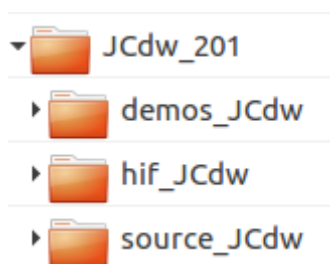
III Comment installer JCdw

Dézipper JCdw_201.zip et **copier le répertoire JCdw_201** où vous voulez, par exemple dans le répertoire source de Hot Potatoes :



Note : vous pouvez copier le répertoire n'importe où sur votre disque dur et le renommez comme vous voulez.

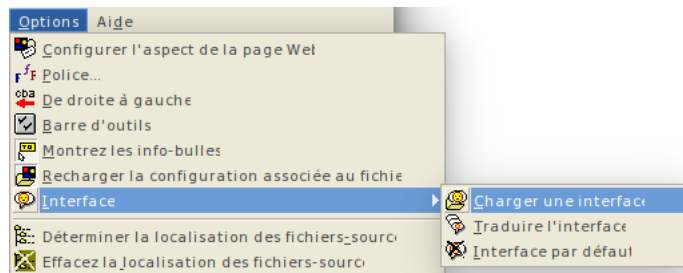
Vérifiez que les répertoires demos, hif et source sont présents :



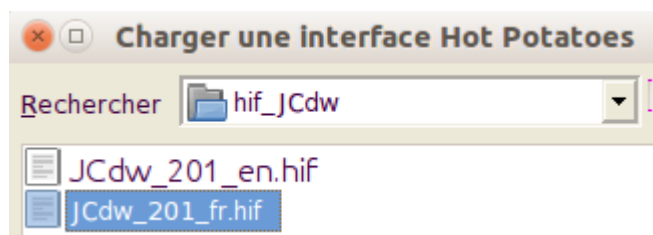
IV Comment charger le fichier d'interface

Il n'est pas obligatoire de charger le fichier d'interface mais cela vous permettra de créer un exercice et de modifier l'aspect de la page web plus facilement.

Ouvrez JCloze. Cliquez sur **Options** → **Interface** → **Charger une interface**.



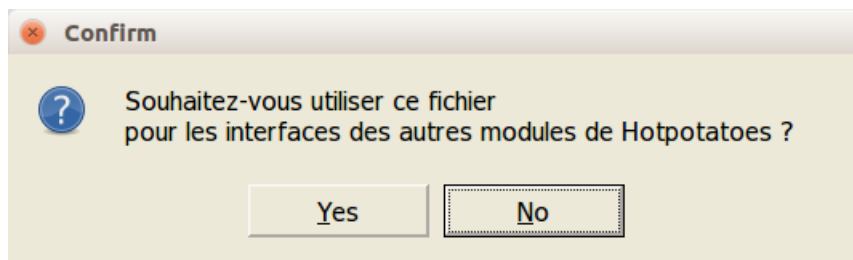
Déplacez-vous jusqu'au répertoire JCdw_201/hif_JCdw et choisissez le fichier **JCdw_201_fr.hif**.



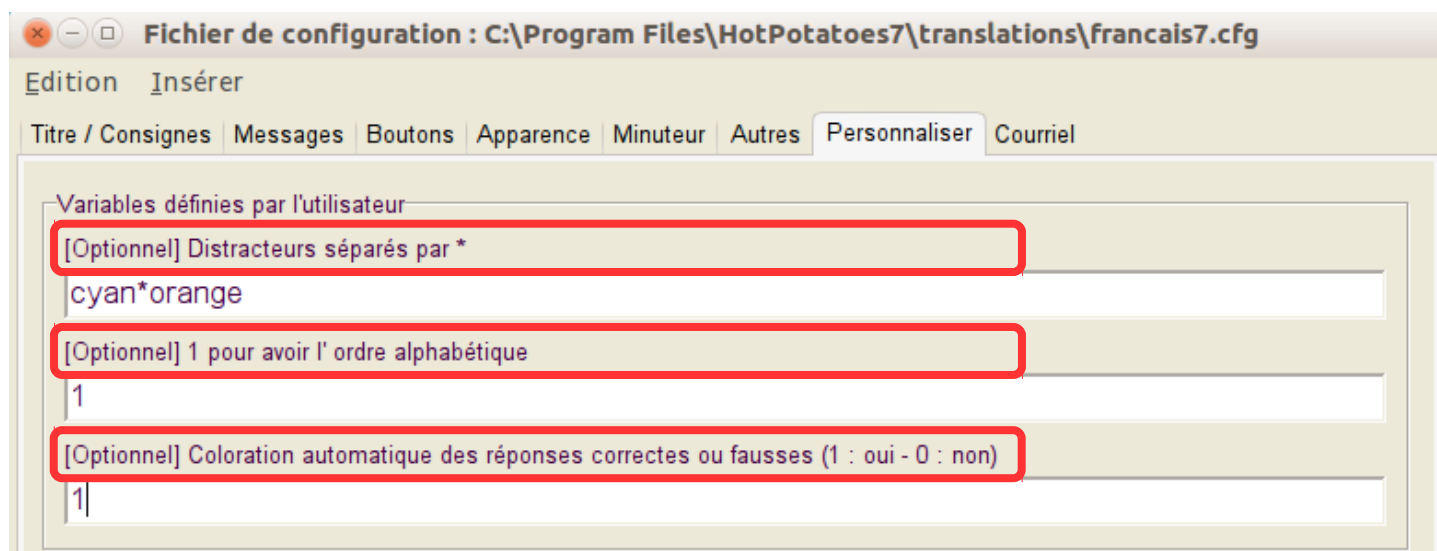
Tous les fichiers hif existants ne se trouvent pas d'origine dans le répertoire JCdw_201/hif_JCdw/. Vous en trouverez d'autres, s'ils existent, sur le site [hpaddons site](http://hpaddons.com). Après extraction, sélectionnez celui qui correspond à JCdw et placez-le dans le répertoire hif_JCdw.

Vous pouvez ajouter une traduction dans une autre langue, si celle-ci n'existe pas déjà, sur le site de Paolo Cutini ou me contacter sur le groupe [hotpotatoesusers](http://hotpotatoesusers.com).

Une boîte de dialogue s'affichera, vous demandant si vous voulez utiliser cette interface pour tous les modules de Hot Potatoes. Choisissez No.



Vous pouvez voir le changement, par exemple :

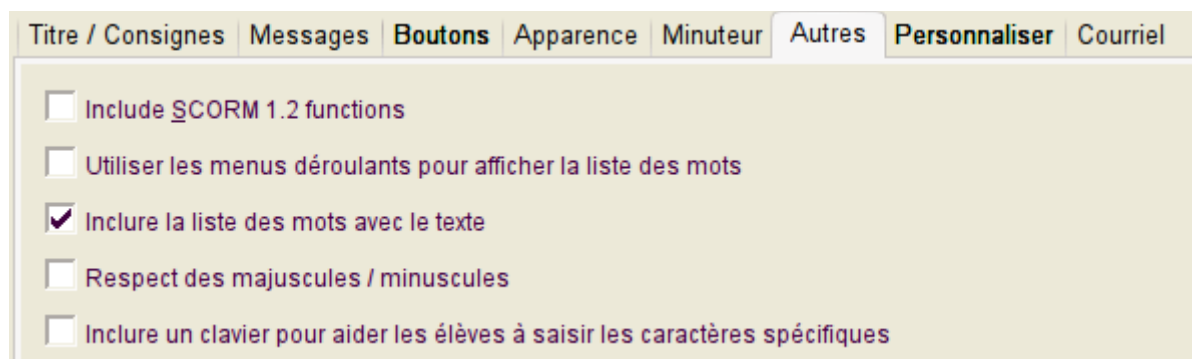


V Comment créer un exercice JCdw


1- **Lancez JCloze** et utilisez-le comme vous avez l'habitude de le faire avec la version originale.

Pour plus d'information sur l'utilisation de JCloze, consultez le fichier d'aide (pressez la touche F1 qui ouvrira hotpot.chm qui se trouve dans le répertoire de HotPotatoes).

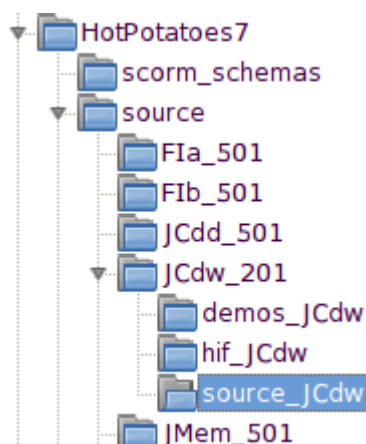
- Pour ajouter des indices (page 9)
- Pour configurer l'aspect de la page web (page 10)
- Vous devez cocher la case "**Inclure la liste des mots avec le texte**" :



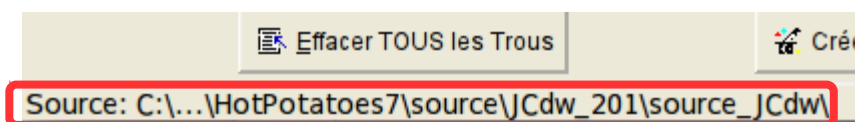
2- Maintenant il est temps de dire à JCloze qu'au lieu des fichiers-sources d'origine il faut **utiliser les fichiers-sources de JCloze Drag the Words**.

Appuyez **simultanément sur les touches Shift + Control + ALT + S** ou utilisez le menu Options>Déterminer la localisation des fichiers-sources .

Choisir le répertoire où se trouvent les fichiers-sources nécessaires :



Le répertoire de fichiers-sources en cours est indiqué :



Attention : la prochaine fois que JCloze sera utilisé il utilisera ces fichiers-sources.

Si vous voulez créer un exercice avec la version originale de JCloze, appuyez simultanément sur les touches Shift + Control + ALT + T.

Si vous voulez créer un exercice avec un autre module complémentaire (add-on) de JCloze, appuyez simultanément sur les touches Shift + Control + ALT + S et choisissez le répertoire de fichiers-sources associé à ce module complémentaire.

3- Créez la page web de votre exercice en utilisant **CTRL + F6** ou l'item de menu appropriée (.

VI Comment ajouter des indices

L'affichage des indices utilise un script externe appelé dhtmltooltip. **Vous devez placer "dhtmltooltip.js" dans le répertoire de votre exercice.** Vous le trouverez dans le répertoire demos_JCdw.

Les exemples suivants sont ceux de JCdw_demo1.jcl du répertoire demos_JCdw.

1- Indice texte

Tapez le texte dans le champ "Indice" :



The screenshot shows a window titled "Gestion des mots / trous". It has three input fields: "Trou #" with the value "5", "Mot" with the value "blue", and "Indice" with the value "The color of the sky".

2- Indice image

- N'oubliez pas de **placer l'image dans le répertoire de l'exercice.**
- Insérez le code suivant dans le champ "Indice" :

```

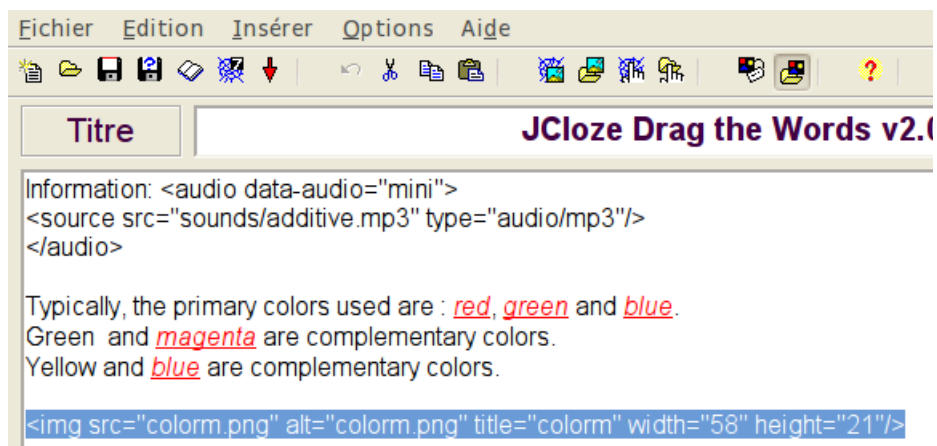
```

(Utilisez le nom de votre image à la place de colorm.png ainsi que les dimensions appropriées.)



The screenshot shows the same window as before, but now the "Indice" field contains the HTML code: ``. The "Mot" field still contains "magenta".

Truc : dans le corps de l'exercice, utilisez Insérer>Image>à partir d'un fichier local pour obtenir le code que vous pourrez alors copier-coller dans le champ "Indice".



The screenshot shows a text editor window with a menu bar (Fichier, Edition, Insérer, Options, Aide) and a toolbar. The title bar says "JCloze Drag the Words v2.0". The text area contains the following HTML code:

```
Information: <audio data-audio="mini">
<source src="sounds/additive.mp3" type="audio/mp3"/>
</audio>

Typically, the primary colors used are : red, green and blue.
Green and magenta are complementary colors.
Yellow and blue are complementary colors.


```

Attention ! Après le collage, n'oubliez pas d'effacer le code dans le corps de l'exercice.

3- Indice audio

- N'oubliez pas de **placer le fichier son dans le répertoire de l'exercice**.
- Copiez le code suivant dans le champ "Indice" :

```
<audio controls="controls" autoplay><source src="blood_color.mp3"  
type="audio/mp3"/></audio>
```

(Utilisez le nom de votre fichier son à la place de blood_color.mp3)

Note : le code doit être sur une seule ligne.

Note : utilisez les indices audio avec des fichiers courts car l'utilisateur ne peut pas arrêter l'écoute.

- Pour d'autres formats modifiez `type="audio/mp3"` en :
 - `type="audio/ogg"` pour le format ogg
 - `type="audio/wav"` pour le format wav

VII Configuration

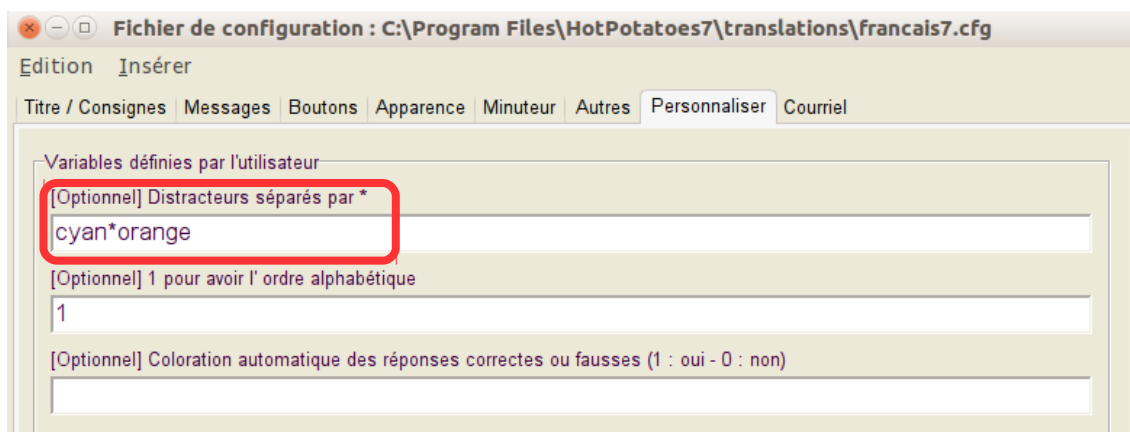
Dans l'interface, certaines options ont été ajoutées ou modifiées. Les autres sont inchangées.

Si vous avez chargé le fichier d'interface (page 7) il sera plus facile de modifier l'aspect de la page web.

1- Comment ajouter des distracteurs à la liste de mots

Un distracteur est un mot figurant dans la liste mais qui n'a pas sa place dans le texte à compléter.

Options>Configurer l'aspect de la page web>Personnaliser :



- vous pouvez ajouter un ou plusieurs distracteurs. Dans le cas où il y a plusieurs distracteurs il faut les séparer par un astérisque (*).
- Si vous ne voulez pas ajouter de distracteurs laissez le champ vide.

2- Mots classés par ordre alphabétique dans la liste de mots

L'ordre alphabétique est utile lorsqu'il y a beaucoup de mots dans la liste.

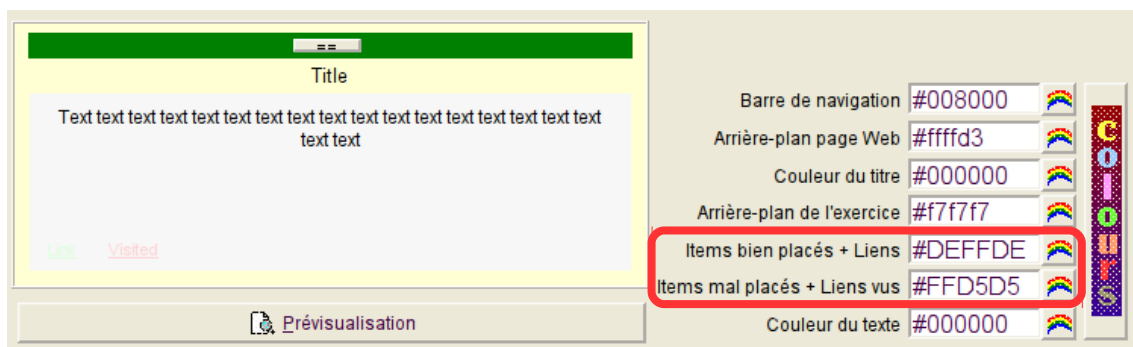
Options>Configurer l'aspect de la page web>Personnaliser :



3- Comment choisir la couleur des éléments correctement ou incorrectement placés ?

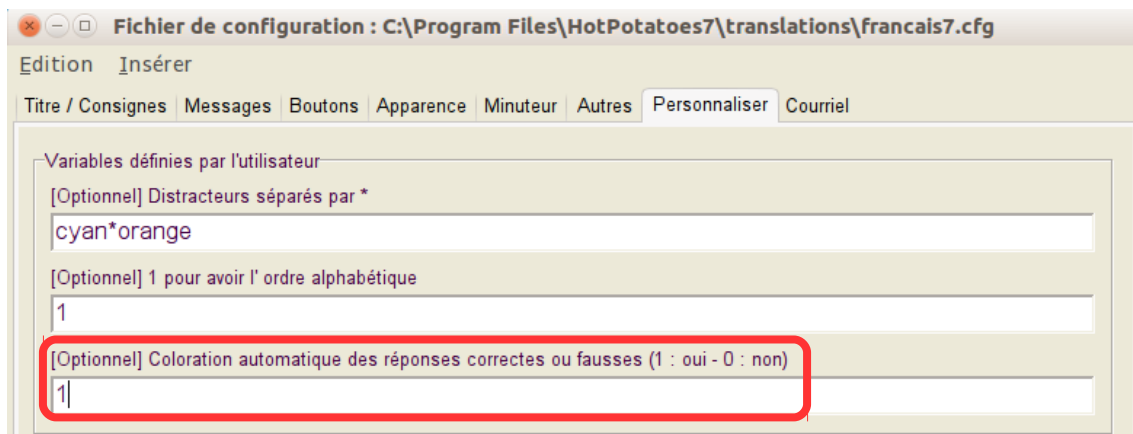
Les couleurs sont celles des liens visités ou non visités, que vous pouvez choisir librement.

Options>Configurer l'aspect de la page web>Apparence :



4- Comment choisir les modes Apprentissage ou Test ?

Options>Configurer l'aspect de la page web>Personnaliser :



- Tapez "1" pour choisir le **mode Apprentissage**. Dans le mode Apprentissage, les éléments sont automatiquement mis en couleur dès qu'ils sont déposés, en utilisant les couleurs définies au paragraphe précédent (voir 3- page 11).

blue magenta red cyan green orange

Media that combine emitted lights to create the sensation of a range of colors are using the additive color system.

Typically, the primary colors used are : _____ ?, blue and _____.

Green and _____ ? are complementary colors.

Yellow and cyan ? are complementary colors.

- Si la case est vide ou si vous tapez "0" vous serez en **mode Test** (mode par défaut). Les réponses seront mises en couleur après validation.

blue cyan green magenta orange red

Your score is: 20%.
Some of your answers are incorrect.

OK

Media that combine emitted lights to create the sensation of a range of colors are using the additive color system.

Typically, the primary colors used are : _____ ?, _____ and blue.

Green and _____ ? are complementary colors.

Yellow and cyan ? are complementary colors.

5- Comment définir la largeur du conteneur de ressource ?

Vous pouvez facilement choisir la largeur du conteneur de ressource (ReadingContainer) et donc du conteneur d'exercice (ExerciseContainer).

Options>Configurer l'aspect de la page web>Personnaliser :

Code pour l'insertion sous la balise <head>

```
<style>
div.ReadingContainer{flex-grow: 20;}
div.ExerciseContainer{flex-grow: 80;}
</style>
```

La logique est la suivante :

- largeur de {ReadingContainer + ExerciseContainer} : 20 + 80 =100
- largeur de ReadingContainer : 20/100 (20%)
- largeur de ExerciseContainer : 80/100 (80%)

Si vous voulez que la largeur du conteneur de ressource fasse 40 % de la largeur de la page, utilisez 40 pour ReadingContainer et 60 (=100-40) pour ExerciseContainer. Tapez donc :

```
<style>
div.ReadingContainer{flex-grow: 40;}
div.ExerciseContainer{flex-grow: 60;}
</style>
```

Code pour l'insertion sous la balise <head>

```
<style>
div.ReadingContainer{flex-grow: 40;}
div.ExerciseContainer{flex-grow: 60;}
</style>
```

Si cette case est vide, les largeurs seront de 50% pour le conteneur de ressource et 50% pour le conteneur d'exercice.

VIII Autres trucs

1- Couleurs

Elles sont définies dans **hp7.cs_**, vers la ligne 84.

```
/* for JCloze drag the words */
--strWordsColor: [strTextColor]; /* color of the text of words in the list */
/*
--strWordsBorderColor: silver; /* color of the border of words in the list */
*/
--strWordsBG: Gainsboro; /* background of words in the list */
--strDroppedWord: blue; /* for testmode */

--strGapDroppedWord: blue; /* for test mode */
--strGapBorderColor: silver; /* bordure inférieure des gaps */
--strGapDrop: blue; /*for practice mode and test mode */
--strGapDropCorrect: [strLinkColor]; /* for practice mode and check in
testmode */
--strGapDropIncorrect: [strVLinkColor]; /* for practice mode */
--strGapEnter: silver; /* for practice mode and test mode */
--strGapCheckIncorrect: [strVLinkColor]; /* for check in testmode */

--strClueColor: green; /* color of the text of the clue marker (?) */
--strClueBG: gold; /* color of the background of the clue marker (?) */
--strClueBorderColor:#444; /* color of the border of the clue marker (?) */
```

Vous pouvez modifier ces valeurs (vous trouverez le nom ou le code hexadécimal des couleurs sur [wikipedia](https://fr.wikipedia.org/wiki/Liste_de_couleurs)).

2- Indices

Vous pouvez :

a) Modifier la couleur de l'appel d'indice

Les couleurs sont définies dans --strClueColor, --strClueBG and --strClueBorderColor (voir ci-dessus).

Vous pouvez changer ces valeurs. Par exemple pour obtenir  :

```
--strClueColor: black; /* color of the text of the clue marker (?) */
--strClueBG: white; /* color of the background of the clue marker (?) */
--strClueBorderColor:red; /* color of the border of the clue marker (?) */
```

b) Modifier le style de l'indice

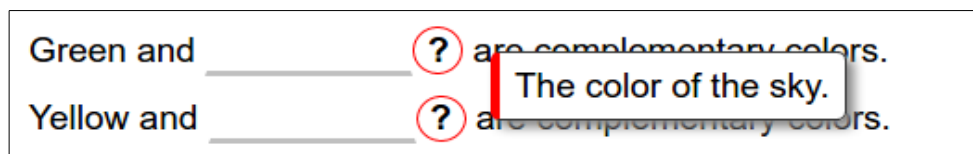
Cherchez "dhtmltooltip" dans **hp7.cs_**, vers la ligne 1020.

```
#dhtmltooltip{
position: absolute;
max-width: 30%;
border-left: 5px solid green;
border-right: 1px solid #333;
border-top: 1px solid #333;
border-bottom: 1px solid #333;
padding: 8px;
background-color: gold;
visibility: hidden;
z-index: 100;
border-radius: 5px;
/* opacity: 0.8; */
box-shadow: 4px 4px 5px #888;
}
```

Par exemple si vous choisissez :

```
border-left: 5px solid red;
background-color: white;
```

vous obtiendrez :





c) Utiliser autre chose que "?" comme appel d'indice

Options>Configurer l'aspect de la page web>Boutons :

| Titre / Consignes | Messages | Boutons | Apparence | Minuteur | Autres | Personnaliser | Courriel |
|-------------------------------------|------------------------------|------------------------------|-----------|----------|--------|---------------|----------|
| | | Libellé du bouton "Vérifier" | Check | | | | |
| | | Libellé du bouton "OK" | OK | | | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Inclure un bouton "Solution" | Libellé | Solution | | | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Inclure un bouton "Indice" | Libellé | ? | | | | |

Par exemple :

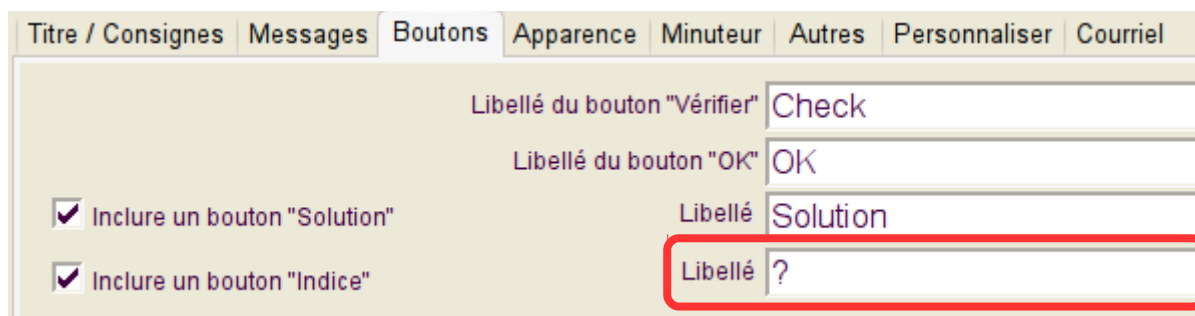
| Configuration | Result |
|---|--|
| Libellé <input type="text" value="i"/> | Typically, the primary colors used are : _____  , |
| Libellé <input type="text" value="Help"/> | Typically, the primary colors used are : _____  |

Vous notez que la forme de l'appel d'indice à changé. Pour modifier cela, voir ci-dessous.

d) Modifier la forme de l'appel d'indice

La forme de l'appel d'indice dépend :

- du texte (?, i etc.) :



- de la taille des caractères définie dans le fichier de configuration :





- des valeurs de font weight, padding et border radius, défini dans [hp7.cs_](#) vers la ligne 1075:

```
.clue {
  cursor:help;
  font-weight:bold;
  color:var(--strClueColor);
  background-color:var(--strClueBG);
  padding: 0.1em 0.35em; /* for ? */
  /*padding: 0.1em 0.5em; for i or Help */
  line-height:1;
  border:1px solid var(--strClueBorderColor);
  border-radius: 50%; /* for ? */
  /*border-radius: 5px; for Help */
}
```

Essayez différentes valeurs.

Exemples :

| valeurs | Resultat |
|--|---|
| <code>font-weight:bold;</code> <code>padding: 0.1em 0.5em;</code> <code>border-radius: 50%;</code> |  |
| <code>font-weight:bold;</code> <code>padding: 0.1em 0.5em;</code> <code>border-radius: 5px;</code> |  |

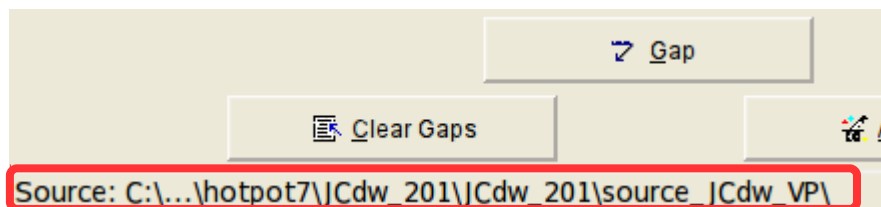
Note : sur certains téléphones ou tablettes le cercle parfait obtenu sur votre PC sera peut-être déformé.

N'oubliez pas de sauvegarder le(s) fichier(s) modifié(s).

IX Virtual pagination

Pour utiliser Virtual pagination comme dans JCdw_demo3.htm vous devez :

- placer **virtualpaginate.js** and **virtualpagination.css** dans le répertoire de votre **exercice**. Vous les trouverez dans le répertoire demos_JCdw.
- utiliser **source_JCdw_VP**.



- mettre chaque portion de texte entre :
 - `<div class="virtualpage">` et `</div>` pour le texte du conteneur d'exercice.
 - `<div class="virtualpage_rt">` et `</div>` pour le texte du conteneur de ressource.

Note : **n'insérez pas de retour de chariot** entre les portions de texte sans quoi elles se décaleront d'une ligne à chaque changement de portion.

Par exemple n'écrivez pas :

```
<div class="virtualpage">portion 1</div>
```

```
<div class="virtualpage">portion 2</div>
```

mais :

```
<div class="virtualpage">portion 1</div><div class="virtualpage">portion 2</div>
```

X Fichiers externes (résumé)

Fichiers qui doivent se trouver dans le répertoire de votre exercice :

- dhtmltooltip .js (pour l'affichage des indices)
- [Optionnel] DragDropTouch.js (pour les téléphones et tablettes)
- [Optionnel] player4.js (pour utiliser les mini boutons audio)
- [Optionnel] virtualpaginate.js et virtualpagination.css (pour Virtual pagination)

Vous les trouverez dans le répertoire demos_JCdw.